

# MUTANT

## JAHR NULL

ATTRIBUTE		
Stärke	<input type="checkbox"/>	Schaden <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Geschickl.	<input type="checkbox"/>	Erschöpfung <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Verstand	<input type="checkbox"/>	Verwirrung <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Empathie	<input type="checkbox"/>	Zweifel <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ZUSTÄNDE	
Verhungert <input type="checkbox"/>	Verdurstend <input type="checkbox"/>
Schlaflos <input type="checkbox"/>	Erfrierend <input type="checkbox"/>
Kritische Verletzungen:	
<input type="text"/>	

FERTIGKEITEN	
Auskundschaften (Verstand)	<input type="checkbox"/>
Begreifen (Verstand)	<input type="checkbox"/>
Bewegen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Emotionsgefühl (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Erdulden (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Heilen (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Kraftakt (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Prügeln (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Schießen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Schleichen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Manipulieren (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Zonenkunde (Verstand)	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

FÄULNISPUNKTE
<input type="checkbox"/>

ERFAHRUNGSPUNKTE
<input type="checkbox"/>

Name:	Rolle:
-------	--------

ERSCHEINUNG
Gesicht:
Körper:
Kleidung:

TALENTE
<input type="text"/>

AUSRÜSTUNG		
1	<input type="text"/>	
2	<input type="text"/>	
3	<input type="text"/>	
4	<input type="text"/>	
5	<input type="text"/>	
6	<input type="text"/>	
7	<input type="text"/>	
8	<input type="text"/>	
9	<input type="text"/>	
10	<input type="text"/>	
Kugeln:	Fraß:	Wasser:

MUTATIONEN
<input type="text"/>

MUTATIONSPUNKTE
<input type="checkbox"/>

RÜSTUNG		Schutz
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

WAFFEN		Bonus	Schaden	Reichweite	Besonderheiten
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BEZIEHUNGEN	Kumpel
SC 1:	<input type="checkbox"/>
SC 2:	<input type="checkbox"/>
SC 3:	<input type="checkbox"/>
SC 4:	<input type="checkbox"/>
Ich hasse:	<input type="text"/>
Ich muss beschützen:	<input type="text"/>
Mein großer Traum:	<input type="text"/>

